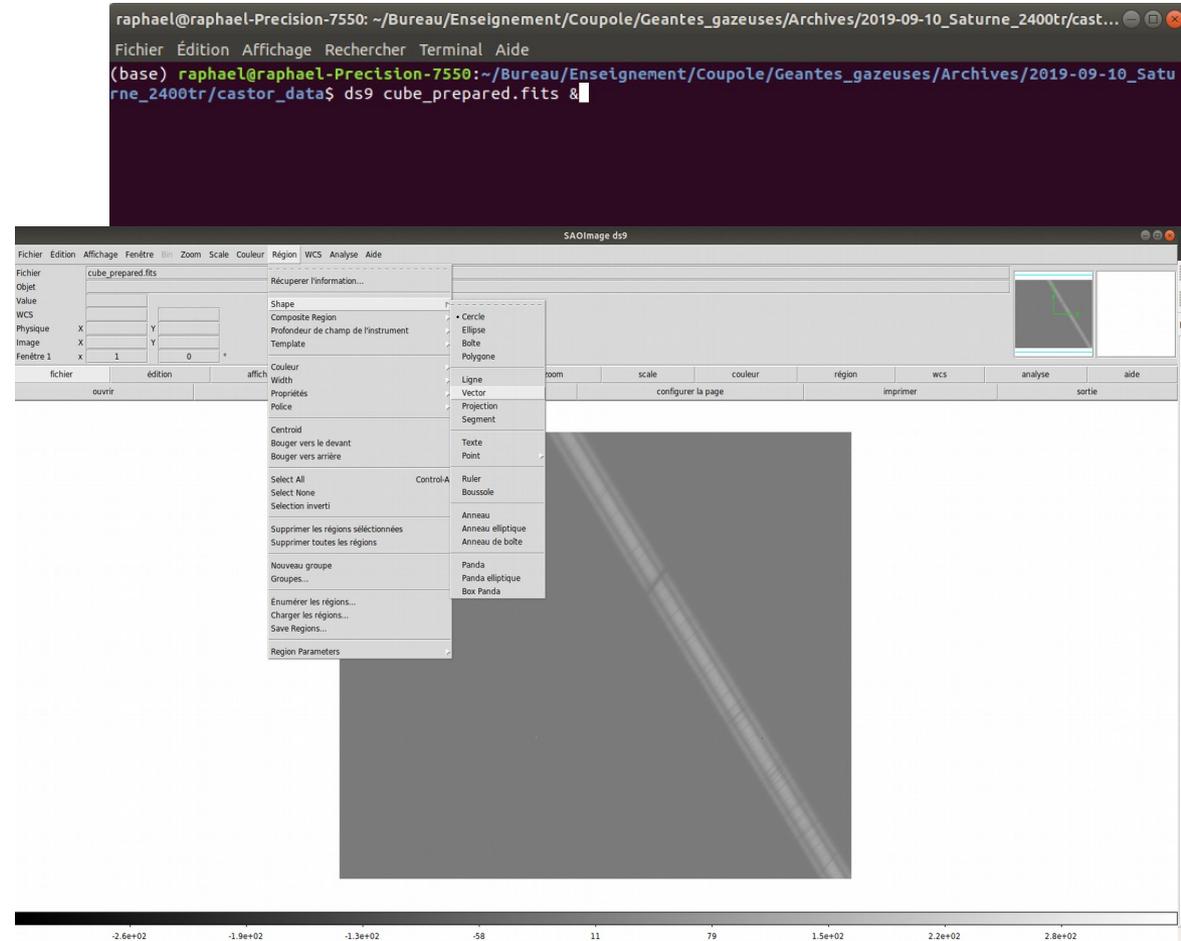


Tuto ds9

- Ouvrir dans ds9 le cube préparé par CASTOR
- Sélectionner Région → Shape → Vector
- Dans Edition, sélectionner « Région »



- Tracer le vecteur le long du spectre
- Enfin en sélectionnant Edition → Rotate, faire pivoter le spectre jusqu'à ce qu'il soit horizontal. L'angle appliqué est affiché par ds9

